

専門学校 ビジナリーアーツ キャリアセンター行 FAX : 03-5728-0130

学校法人 安達文化学園  
専門学校ビジナリーアーツ

# 求人票

※学内締切  
※求人分類  
年 月 日迄

(注) ① 必要事項をご記入もしくは○で囲んでください

② ※印の項目には記入しないで下さい

求人者	ふりがな											※学内締切	年	月	日迄						
	事業所名											※求人分類									
	所在地	〒 ー (最寄り駅 )																			
	TEL						FAX														
	URL						E-Mail														
	代表者名					人事担当者					部					課					担当者名
	事業内容					設立	明・大・昭・平	年	全従業員数	男	女	計	人	人	人						
資本金						万円		勤務先従業員数													
年商						万円															
求人数等	職種			名	勤務内容				必要とする履修学科												
	勤務先					従業員数			対象 ( 既卒 ・ 新卒 )												
	職種			名	勤務内容				必要とする履修学科												
	勤務先					従業員数			対象 ( 既卒 ・ 新卒 )												
勤務条件	賞金 ( 現行賞金 )	職種別区分			勤務時間	時	分から	賞与 ( 前年実績 )	年		回・約	ヶ月									
		基本給	円	円		時	分まで		昇給 ( 前年実績 )	年		回・	月								
		手当				時	分まで	交通費	全額・		円まで										
		手当				変形労働時間制	有・無		宿泊施設	入寮		可・否									
計 ( 税込 )			休業	定休日	曜																
試用期間中の賞金	円	円	週休2日制	有	( 月 )	回	加入保険等	健康・厚生・雇用・労災		財形・その他 ( )											
試用期間	月	試用期間	月	日	無																
応募・選考要領	説明会	日時			場所			選考日時	別途通知	月	日	時	分	月	日						
	応募要項	履歴書 ・ 卒業見込証明書 ・ 成績証明書 健康診断書 ・ その他 ( )										日時	月	日	時	分	以降随時				
	受付期間	月 日 ~ 月 日 月 日 ~ 以降随時										場所									
	選考方法	筆記	有 ( 専門 ・ 常識 ・ SPI ・ 作文 ) ・ 無				面接	有 ・ 無		検査	適性 ・ 身体 ・ 実技 ( )		その他								
補足事項											選考	勤務開始	年	月	日	受	付	印			
											年	月	日								
※	I D										受付番号										

～雇用に関するアンケート～

企業名または店舗名		担当者名	
-----------	--	------	--

◆雇用条件に関しまして

※該当するものを○で囲んで下さい。※複数回答可

雇用形態	正社員 ・ 契約社員 ・ アルバイト	正社員への登用制度	有 ・ 無
新卒者定期採用	有 ・ 無 ・ その他 ( )		
既卒者採用	有 ・ 無	必要経年数	_____年以上 ・ 不問
会社説明会の実施について ※該当するものを○で囲んで下さい。	① 実施予定がある ※日程が決まっている場合はご記載下さい。( 月 日 )		
	② 要望があれば実施可能		
	③ その他 ( )		
求める人材のスキル及び人物像			

◆インターンシップ（現場研修）に関しまして

※該当するものを○で囲んで下さい。※複数回答可

研修の受入	可 ・ 不可 ・ その他 ( )	1年生 / 2年生
研修の種類	① 就職試験の一環として、研修が必須である	
	② 就職に直結しない、現場体験としての受入が可能である	
	③ その他 ( )	
受入時期	① いつでも受入可能	
	② 受入時期が決まっている (期間: )	
	③ その他 ( )	
受入期間	① 1日～3日以内 ② 1週間～2週間程度 ③ 1ヵ月以上 ④ その他 ( )	
申込方法	① 学校から申込 ② 個人で申込 ③ その他 ( )	
申込手段	① 各店舗に直接連絡可 ② 本社に連絡 ③ HPからメールで問い合わせ ④ その他 ( )	

◆備考

雇用に関して特記事項があればご記入ください	
-----------------------	--

以上、ご協力いただきまして、ありがとうございました